Rencana Pembelajaran Semester (RPS)

Mata Kuliah: Analisis dan Desain Sistem

Program Studi: S1 Akuntansi

Jumlah SKS: 3 SKS

Dosen Pengampu: Dr. Totok Dewayanto, S.E., M.Si., Akt.

Projek Akhir: Prototipe Sistem Informasi Toko Bangunan Sederhana

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Minggu | Materi | Tujuan Pembelajaran | Aktivitas Pembelajaran | Contoh/Skenario Kasus | Aplikasi |
| 1 | Pendahuluan Analisis & Desain Sistem | Memahami konsep dasar analisis dan desain sistem serta pentingnya dalam bisnis | - Penjelasan konsep dasar sistem informasi dan siklus hidup pengembangan sistem (SDLC)  - Diskusi tentang pentingnya sistem informasi dalam akuntansi | Studi kasus pengenalan sistem informasi di berbagai sektor | Microsoft PowerPoint |
| 2 | Identifikasi Kebutuhan Pengguna | Mengidentifikasi kebutuhan pengguna dalam sistem informasi | - Pemahaman metode pengumpulan data: wawancara, kuesioner, observasi  - Latihan membuat kuesioner untuk kebutuhan sistem | Contoh kuesioner untuk toko bangunan | Microsoft Word, Google Forms |
| 3 | Analisis Kebutuhan dan Dokumen Spesifikasi | Membuat dokumen spesifikasi kebutuhan pengguna | - Latihan menganalisis data hasil pengumpulan  - Membuat dokumen spesifikasi kebutuhan | Analisis kebutuhan untuk sistem penjualan toko bangunan | Microsoft Word |
| 4 | Pemodelan Proses Bisnis (DFD) | Memahami dan membuat Data Flow Diagram (DFD) | - Penjelasan konsep DFD dan level leveling  - Latihan membuat DFD level 0 dan level 1 | Pemodelan DFD untuk proses penjualan dan pembelian | Microsoft Visio, Lucidchart |
| 5 | Pemodelan Data (ERD) | Membuat Entity Relationship Diagram (ERD) | - Penjelasan konsep ERD  - Latihan membuat ERD untuk sistem informasi | Pemodelan ERD untuk database toko bangunan | Microsoft Visio, Lucidchart |
| 6 | Perancangan Basis Data | Merancang struktur basis data dari ERD | - Penjelasan konsep normalisasi data  - Latihan normalisasi dari ERD yang telah dibuat | Perancangan basis data dari ERD toko bangunan | MySQL Workbench |
| 7 | Desain Antarmuka Pengguna (UI) | Mendesain antarmuka pengguna yang efektif | - Penjelasan prinsip desain antarmuka yang baik  - Latihan membuat wireframe untuk sistem | Desain antarmuka untuk sistem informasi toko | Figma, Balsamiq |
| 8 | Ujian Tengah Semester (UTS) | Evaluasi pemahaman mahasiswa | - Ujian tertulis tentang materi yang sudah dipelajari | Soal ujian mencakup DFD, ERD, dan analisis kebutuhan |  |
| 9 | Perancangan Sistem: Modul Penjualan | Mendesain modul penjualan sistem informasi | - Penjelasan alur kerja modul penjualan  - Latihan desain DFD dan ERD untuk modul penjualan | Kasus: Pengelolaan penjualan di toko bangunan | Microsoft Visio, Lucidchart |
| 10 | Perancangan Sistem: Modul Pembelian | Mendesain modul pembelian sistem informasi | - Penjelasan alur kerja modul pembelian  - Latihan desain DFD dan ERD untuk modul pembelian | Kasus: Pengelolaan pembelian barang di toko bangunan | Microsoft Visio, Lucidchart |
| 11 | Perancangan Sistem: Modul Persediaan | Mendesain modul persediaan sistem informasi | - Penjelasan alur kerja modul persediaan  - Latihan desain DFD dan ERD untuk modul persediaan | Kasus: Pengelolaan stok barang di toko bangunan | Microsoft Visio, Lucidchart |
| 12 | Implementasi Sistem: Pengembangan Prototipe | Memulai implementasi dan pengembangan prototipe | - Instalasi perangkat lunak pengembangan  - Pengembangan awal antarmuka modul | Pembangunan antarmuka modul penjualan | Visual Studio Code, HTML/CSS |
| 13 | Pengujian Sistem | Melakukan pengujian terhadap prototipe sistem | - Penjelasan metode pengujian  - Latihan pengujian modul yang telah dibuat | Pengujian fungsi modul penjualan dan pembelian | Selenium, Postman |
| 14 | Evaluasi dan Penyempurnaan Sistem | Melakukan evaluasi dan penyempurnaan sistem berdasarkan hasil pengujian | - Diskusi hasil pengujian  - Identifikasi masalah dan perbaikan | Evaluasi prototipe sistem toko bangunan | Feedback dari pengguna, Excel |
| 15 | Presentasi Proyek Sistem | Menyajikan hasil akhir proyek sistem informasi | - Presentasi kelompok  - Demonstrasi prototipe sistem | Presentasi prototipe Sistem Informasi Toko Bangunan | PowerPoint, Visual Studio Code |
| 16 | Ujian Akhir Semester (UAS) | Evaluasi akhir pemahaman mahasiswa | Ujian tertulis mencakup semua materi | Soal mencakup analisis, desain, dan implementasi sistem |  |